


54032 I 64I050 L05P8B
306P86 NWO050 20OCT06
ETKT ETKT
DEPARTURE TIME 0920P
34-H DTW
34-H DTW

FIRST CLASS SEAT WORLD BUSINESS CLASS SEAT ECONOMY CLASS SEAT DEPARTURE GATE SEAT NUMBER DESTINATION

DE333 Y 20OCT06 O HARE-INT OTW/MSI/0758
FLIGHT/DATE DESTINATION DIRECT POINT OF ISSUE SPECIAL SERVICE

Boarding Pass
JACK/CHANCE
JACK/CHANCE
I58409I3467

All Customers: Please provide contact information on the reverse of this boarding pass




JACK CHANCE, geschlagener Krieger

Bei Judo soll es eigentlich nur um Technik gehen. Du warst nie der größte Kämpfer in deinem Dojo, auch nie der schnellste oder der stärkste, aber du hast verdammt noch mal hart gearbeitet. Wenn dein Trainer dir gesagt hat, du solltest die Hand gerade halten, damit dein Handgelenk nicht einknickt, hast du dafür gesorgt, dass dein verdammtes Handgelenk nicht eingeknickt ist. Du hast die für Judoka so wichtigen Übungen für die Beinmuskulatur abgerissen und dein Uchi Komi Wurftraining absolviert; du hast Seminare belegt und Wochenendübungen und du bist gut geworden. Gut genug, um an Wettkämpfen teilzunehmen, gut genug, um ein paar Regionalmeisterschaften zu gewinnen, gut genug, um für den nationalen Titel in Denver anzutreten und zu kämpfen. Du hast gekämpft und du hast hart gekämpft. Judo ist nicht wie Boxen, wo nur eine Gewichtsklasse wirklich zählt und alles andere nur schmückendes Beiwerk ist. Ein Judomeister in einer niedrigen Gewichtsklasse wird genauso respektiert wie einer im Schwergewicht. Dieser Meister wolltest du sein, mehr als irgendetwas sonst auf der Welt. Du warst nicht der Stärkste oder Schnellste in deiner Gewichtsklasse, aber du hast an dir gearbeitet und deine Technik war verdammt nochmal fast perfekt.

Fast perfekt.

Beim Judo läuft das nämlich so: Wenn dir ein fehlerloser Wurf gelingt, kannst du den Kampf innerhalb einer Sekunde gewinnen. Das nennt man einen "Ippon". Zu deiner Zeit hast du selbst genug davon erzielt. Du hast dich in einen Schulterwurf gedreht, einen Seoi Nage, und hast gespürt, wie dein Gegner, so ein zähes kleines Weißbrot aus Georgia, da rausgeschlüpft ist. Kein Problem soweit, du hattest noch einen Wechselhüftwurf, einen Utsuri Goshi, in petto, um ihn in der Drehung abzufangen, aber du warst zu langsam, er hat deine Beine in die Schere genommen und ihr seid ineinander verknäult zu Boden gegangen. Du warst drauf und dran, einen Haltegriff oder einen Würger anzusetzen, als die Kampfrichter ihm einen "Ipon" zuerkannten, und das war's: Du warst raus aus dem Wettbewerb.

Klar, er hat dich auf die Matte geschickt. Er hat dich mit einem sauber ausgeführten seitlichen Selbstfallwurf von den Füßen geholt. Aber vor diesem "Ipon" hast du nach Punkten vorne gelegen, und obwohl sein Wurf gut war, war er nicht makellos. Er war nicht mal annähernd makellos.

Aber du warst ein guter Verlierer und du hast dich vor ihm und den Kampfrichtern ehrfürchtig verneigt und deine Kämpfe in der Trostrunde angetreten - aber du warst nicht mehr bei der Sache. Jeder wird mal unfair bewertet, aber irgendwie hast du das nicht aus deinem Kopf gekriegt.

Na klar, es gibt immer ein nächstes Jahr. Im Augenblick wünschst du dir nichts sehnlicher, als endlich nach Hause zu kommen, dir etwas Eis auf dein blaues Auge zu packen und so richtig schön in Selbstmitleid zu versinken.

OBSESSION
Die perfekte Handlung. Du bist dir nicht ganz sicher, dass du es beschreiben könntest, aber die wenigen Male, als du einen Judowurf fehlerfrei ausgeführt hast, gab es kein Gefühl von bewusster Handlung oder Bewegung - nur eine Art transzendentaler Unausweichlichkeit.

TEMPERAMENT

Wut	Furcht	Tugend
Schlägertypen, besonders Leute, die andere mit ihrer körperlichen Kraft herumschubsen.	(Identität) Du fürchtest, unwichtig zu sein - ein unbedeutendes Nichts.	Du bist ein fairer Gewinner. Du gibst dir immer Mühe, deinen Gegner in jeder Situation zu respektieren.

ATTRIBUTE UND FERTIGKEITEN

Körper: 65 (Zäh wie Leder)	Schnelligkeit: 60 (Ausgeglichen)	Verstand: 50 (Durchschnitt)	Seele: 45 (Nicht weiter bemerkenswert)
Sportlichkeit 40%	Ausweichen 55%	Allgemeinbildung 20%	Ausstrahlung 35%
Judo 55%	Fahren 15%	Aufmerksamkeit 35%	Lügen 35%
	Sprunghafte Reflexe 20%	Ind. Reinigungsbedarf verkaufen 25%	
	Initiative 30%		

Judo: Ein Kampfsport, der darauf basiert, den Gegner zu packen und zu Boden zu schleudern, wo man ihn dann bis zur Bewusstlosigkeit würgt oder den Ellbogen oder das Schultergelenk bis zur Aufgabe oder Verrenkung hebt. Judo kennt keine Schläge oder Tritte, aber du kannst Würgegriffe anwenden (GRW S. 66 unter „Erstickten“). All deine Pässe bedeuten, dass der Gegner umgehauen wird (GRW S. 63). Überleg dir deine eigenen Glückstreffer, bevor das Spiel beginnt.
Sprunghafte Reflexe: Siehe S. 43 im GRW.

GEISTESZUSTAND

Härte	Trauma
●●○○○○ ○○○○○○	○○○○○○
○○○○○○ ○○○○○○	○○○○○○
○○○○○○ ○○○○○○	●○○○○○
○○○○○○ ○○○○○○	○○○○○○
○○○○○○ ○○○○○○	●○○○○○

Gewalt
Übernatürliches
Hilflosigkeit
Isolation
Identität

AUSRÜSTUNG
Mit dem Verkauf industrieller Reinigungsmittel verdienst du deinen Lebensunterhalt, aber weil du privat unterwegs bist, trägst du keine ätzenden Chemikalien bei dir. Nicht, dass man dir erlauben würde, so was an Bord zu bringen - man muss schließlich nach Terroristen Ausschau halten, nicht wahr? Du trägst einen Gürtel mit einer übergroßen Schmuckschnalle mit einem Judo-Motiv. Wenn du dir den um die Hände wickelst, kannst du ihn verwenden, um einen Gegner zu umschlingen und mit mehr Wucht zu werfen. Du verursachst einen um 3 erhöhten Schaden bei deinen Judo-Angriffen, wenn du den Gürtel abnehmen und dir um eine Hand wickeln konntest.

