

# TIMOTHY JAMES BORGSTROM

(Löwe auf Speed)

Du bist ein ganz gewöhnliches zehnjähriges Kind. Du erkundest gern die Welt um dich herum und findest raus, wie Sachen funktionieren, und du hast einen etwas sadistischen Sinn für Humor und Späße. Dein Papa, den du nie so richtig gekannt hast, hat deine Mama wegen dieser komischen Frau mit dem knallroten Haar verlassen: Die war hübsch und ist andauernd aufs Klo gerannt. Du hast einen tollen großen Golden Retriever namens Sparky, den du mehr als alles andere auf der Welt liebst. Du bist dir nicht ganz sicher, aber du bist jetzt wahrscheinlich arm.

Du wohnst mittlerweile in einer Wohnwagensiedlung, die voll mit coolem Müll ist, Autowracks und kaputte Wohnwagen und so. Hier ist nicht so mega viel los, aber du hast eine Playstation und die Gegend durchstöbern macht auch Spaß, auch wenn du auf Skorpione und Klapperschlangen aufpassen musst. Eigentlich müsstest du bestimmt irgendwo zur Schule gehen, aber das scheint keinen zu kümmern, also beschwerst du dich erstmal nicht. Du und Kevin denkt beide, dass Kenny in deine Mama verknallt ist, aber keiner von euch will sie in Verlegenheit bringen. Außerdem findet ihr beide, dass der Typ, der die Wohnwagensiedlung verwaltet und der alte Deutsche, mit dem er rumhängt, ziemlich gruselig sind, aber der alte Kerl hat dich wieder zusammengeffickt, nachdem du dich vor einem Monat übel geschnitten hattest und jetzt geht's dir wieder gut.



## Obsession

Tolle Fundstücke. Interessante und ungewöhnliche Dinge erwecken deine Neugier. Du erforscht und entdeckst gern etwas, aber vor allem bringst du gerne Andenken mit zurück. Wenn du groß bist, möchtest du Tiefseetaucher werden und gesunkene Schiffe erforschen.

## Temperament

Wut	Furcht	Tugend
Schlägertypen. Jeder, der nochmal tritt, wenn der Gegner schon am Boden liegt oder unfair kämpft.	(Gewalt) Große Tiere. Letztes Jahr bist du beim Haus deiner Oma von einem Bullen gejagt worden und seitdem geht nichts mehr, das deine Größe hat oder größer ist. Sparky hat natürlich von früher her noch einen Stein im Brett bei dir, aber andere große Hunde machen dir eine Heidenangst.	Mädchen. Klingt vielleicht albern, aber diese altmodische Sache von wegen Jungfrauen in Not retten ergibt für dich echt Sinn.

## Attribute

Körper: 30 (Kindliche Energie und Ausdauer)	Schnelligkeit: 60 (Zappelphillip)	Verstand: 70 (Lernt schnell)	Seele: 60 (Lieb, aber super anstrengend)
Auf den Füßen landen 20%	Ausweichen 45%	Die wunderbare Welt der Dinosaurier und des Fernsehens 20%	Ausstrahlung 35%
Sportlichkeit 25%	Fahren 5%	Allgemeinbildung 5%	Schutzengel 40%
Handgemenge 5%	Sich durchzwängen 30%	Wahrnehmung 65%	Lügen 5%
	Initiative 20%		

**Auf den Füßen landen:** Diese Fertigkeit steht für die Biegsamkeit junger Knochen und kindliches Geschick darin, verheerenden Unfällen haarscharf auszuweichen und weiterzurennen. Wenn du durch Stürze oder Zusammenstöße Schaden nimmst, wirf auf diese Fertigkeit. Bei Erfolg zähle die Würfel zusammen wie für Nahkampfschaden. Zieh das Ergebnis von dem Schaden durch den Sturz oder Zusammenstoß ab. Hilft nicht viel bei tiefen Stürzen, kann dir aber bei kurzen das Leben retten.

**Schutzengel:** Gott liebt Kinder. Einmal pro Spielsitzung kannst du auf Schutzengel würfeln, wenn du gleich eine grauenhafte tödliche Verletzung erleiden würdest oder sonstwie aus dem Spiel fliegen würdest. Bei Erfolg verhindern glückliche Umstände, dass du überhaupt zu Schaden kommst, und du bekommst eine Gelegenheit, dich aus dem Staub zu machen. Allerdings kannst du diese Gelegenheit nicht benutzen, um einen Angriff zu starten. Wenn der Wolfsmensch sich den Schädel am Türrahmen zerdeppert und du ihm gleichzeitig in die Eier trittst, musst du die Beine in die Hand nehmen und kannst ihn nicht mit Blei vollpumpen.

## Geisteszustand

Härte	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Trauma	<input type="checkbox"/>
Gewalt	<input type="checkbox"/>
Übernatürliches	<input type="checkbox"/>
Hilflosigkeit	<input type="checkbox"/>
Isolation	<input checked="" type="checkbox"/>
Identität	<input type="checkbox"/>

## Ausrüstung

Eine Sammlung toller Sachen, die du in den Wohnwagen gefunden hast (geschmolzene Skorpionpanzer, Puppenköpfe, Mäuseschädel), eine kräftige Schleuder, abgeschnittene Jeans und ein White-Zombie T-Shirt, schwarze Leinenturnschuhe mit hohem Schaft, eine Playstation mit verschiedenen Spielen.

